#### МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ И САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

#### Программная инженерия

**Направление подготовки** 09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

#### Профиль подготовки

Прикладная информатика в экономике

Квалификация выпускника «Бакалавр»

Разработчик программы:

доцент к.т.н. Комирев А.Г.

#### Оглавление

1.	ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ
	(МОДУЛЮ), СООТНЕСЕННЫЕ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ
	ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ 3
	1.1 Планируемые результаты обучения по дисциплине
	1.2 Результаты освоения образовательной программы
2.	СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ), СТРУКТУРИРОВАННОЕ
	ПО ТЕМАМ (РАЗДЕЛАМ) С УКАЗАНИЕМ ОТВЕДЕННОГО НА НИХ
	КОЛИЧЕСТВА АКАДЕМИЧЕСКИХ ИЛИ АСТРОНОМИЧЕСКИХ ЧАСОВ
	И ВИДОВ УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЙ;5
3.	ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ
	САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ
	(МОДУЛЮ)7
4.	(МОДУЛЮ)
	НЕОБХОДИМАЯ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)10
5.	РЕСУРСЫ ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННОЙ СЕТИ
	"ИНТЕРНЕТ", НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ
	(МОДУЛЯ)11
6.	ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ПРИ
	ОСУЩЕСТВЛЕНИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО
	ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ВКЛЮЧАЯ ПЕРЕЧЕНЬ ПРОГРАММНОГО
	ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ 11
	Дистанционные образовательные технологии УрСЭИ11
7.	ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ,
	НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОЦЕНКИ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И
	(ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ
	ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ В ПРОЦЕССЕ ОСВОЕНИЯ
	ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ11

# 1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), СООТНЕСЕННЫЕ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

#### Целями (целью) изучения дисциплины являются (является).

#### Цель:

изучить современные инженерные принципы (методы) создания надежного, качественного программного обеспечения, удовлетворяющего предъявляемым к нему требованиям.

#### Задачи:

- освоить технологии разработки программных продуктов экономической направленности;
- изучить этапы и процессы жизненного цикла программных средств;
- ознакомиться с показателями качества программных продуктов, возможностями их измерения;
- провести сравнительный анализ методик технико-экономического обоснования программных проектов.

#### 1.1 Планируемые результаты обучения по дисциплине

Освоение дисциплины направлено на формирование у студентов следующих компетенций:

#### Общекультурных:

- **ОК-6** способность работать в коллективе, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия;
  - ОК-7 способность к самоорганизации и самообразованию.

#### Общепрофессиональных:

- **ОПК-2** способность анализировать социально-экономические задачи и процессы с помощью методов системного анализа и математического моделирования;
- **ОПК-3** способность использовать основные законы естественнонаучных дисциплин исовременные информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

#### 1.2 Результаты освоения образовательной программы

В результате изучения дисциплины студент должен:

**ОК-6** - способность работать в коллективе, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия.

В результате освоения компетенции ОК-6 студент должен: **знать**:

- технологию создания программных проектов;

#### уметь:

- правильно организовать функционирование коллектива разработчиков программных средств;

#### владеть/ быть в состоянии продемонстрировать:

- знаниями, необходимыми для руководства таким коллективом.

ОК-7 - способность к самоорганизации и самообразованию.

В результате освоения компетенции ОК-7 студент должен:

#### знать:

- принципы получения новых знаний;

#### уметь:

- применять эти принципы в проектировании программных систем;

#### владеть/ быть в состоянии продемонстрировать:

- методами и инструментами поиска информации в глобальных компьютерных сетях.
- **ОПК-2** способность анализировать социально-экономические задачи и процессы с помощью методов системного анализа и математического моделирования.

В результате освоения компетенции ОПК-2 студент должен:

#### знать:

- математический аппарат и технологию для формулирования требований к проектируемым программным средствам;

#### уметь:

- правильно и результативно пользоваться своими знаниями;

#### владеть/ быть в состоянии продемонстрировать:

- методами и способами решения возникающих задач.

**ОПК-3** - способность использовать основные законы естественнонаучных дисциплин исовременные информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

В результате освоения компетенции ОПК-3 студент должен:

#### знать:

- основы анализа программных систем, построения компьютерных сетей и инструментальные средства для проектирования;

#### **уметь**:

- технологически обоснованно применять указанные знания;

#### владеть/ быть в состоянии продемонстрировать:

- аппаратом выбора проектных решений.

#### 2. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ), СТРУКТУРИРОВАННОЕ ПО ТЕМАМ (РАЗДЕЛАМ) С УКАЗАНИЕМ ОТВЕДЕННОГО НА НИХ КОЛИЧЕСТВА АКАДЕМИЧЕСКИХ ИЛИ АСТРОНОМИЧЕСКИХ ЧАСОВ И ВИДОВ УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЙ;

#### Содержание дисциплины (модуля)

#### Тема 1. Введение.

Определение дисциплины, содержание ее, история вопроса, области знаний программной инженерии.

#### Тема 2. Модели и профили жизненного цикла программных средств.

Основные процессы жизненного цикла, каскадная (водопадная), инкрементальная, эволюционная модели, профили жизненного цикла.

### Тема 3. Модели и процессы управления проектами программных средств.

Инициирование и определение содержания, планирование программного проекта, выполнение программного проекта, обзор и оценка, закрытие проекта, измерения в программном проекте.

#### Тема 4. Управление требованиями к программному обеспечению.

Организация разработки требований, процессы разработки требований, структура основных документов, отражающих требования к программным средствам.

#### Тема 5. Проектирование программного обеспечения (ПО).

Разработка архитектуры ПО, архитектура клиент/сервер, внешнее проектирование, типы приложений, проектирование структуры программы.

#### Тема 6. Конструирование (детальное проектирование) ПО.

Проектирование реляционной БД, конструирование интерфейса, проектирование и программирование модуля.

#### Тема 7. Тестирование ПО.

Интеграция модулей, аксиомы тестирования, тестирование модуля, тестирование внешних функций, комплексное тестирование.

#### Тема 8. Сопровождение ПО.

Основы сопровождения, процесс сопровождения.

#### Тема 9. Конфигурационное управление.

Планирование управления конфигурацией, управление изменениями, управление версиями и выпусками, сборка системы, CASE-средства для управления конфигурациями.

#### Тема 10. Управление программной инженерией.

Анализ осуществимости, планирование процесса, распределение ресурсов, управление рисками, управление качеством, реализация планов, ведение отчетности, определение состава исполнителей, оценка продуктивности/результативности, определение критериев закрытия проекта и оценка их выполнения.

#### Тема 11. Процесс программной инженерии.

Реализация и изменение процесса, определение процесса, оценка процесса, измерения в отношении продуктов и процессов.

#### Тема 12. Инструменты и методы программной инженерии.

инструменты работы с требованиями, проектирования, конструирования, тестирования, сопровождения, конфигурационного управления, управления инженерной деятельностью, обеспечения качества, эвристические и формальные методы, методы прототипирования.

#### Тема 13. Качество программного обеспечения.

Модели и характеристики качества, верификация и аттестация, оценка и аудит, требования к качеству, характеристика дефектов, количественная оценка

#### Тема 14. Документирование программного обеспечения.

Организация, формирование требований к документации, планирование процесса.

## **Тема 15.** Технико-экономическое обоснование (ТЭО) проектов программных средств.

Цели и процессы ТЭО, экспертное обоснование, методика СОСОМО II, уточненная оценка по методике СОСОМО II.2000.

#### 3. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

#### Тема 1. Введение.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1

Задания для самостоятельной работы.

- 1. Что такое программная инженерия?
- 2. Кто и когда ввел термин «software» программное обеспечение (ПО)?
- 3. Можно ли количественно определить надежность ПО?

#### Тема 2. Модели и профили жизненного цикла программных средств.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1

Задания для самостоятельной работы.

- 1. Перечислите этапы жизненного цикла (ЖЦ) программных средств.
- 2. Основные модели жизненного цикла.
- 3. Группы профилей ЖЦ.

## **Тема 3. Модели и процессы управления проектами программных средств.**

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1 Задания для самостоятельной работы.

- 1. Основные модели управления проектами.
- 2. Процессы управления проектами.

#### Тема 4. Управление требованиями к программному обеспечению.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1

Задания для самостоятельной работы.

- 1. Укажите группы требований по Вигерсу.
- 2. Краткая характеристика бизнес-правил.
- 3. Варианты интерфейсов.
- 4. Системные требования.
- 5. Состав сотрудников, участвующих в формировании требований.
- 6. Основные факторы при формировании требований.
- 7. Возможные подходы к формированию требований.

#### Тема 5. Проектирование программного обеспечения (ПО).

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1

Задания для самостоятельной работы.

- 1. Архитектура ПО.
- 2. Внешнее проектирование.
- 3. Проектирование структуры программы.

#### Тема 6. Конструирование (детальное проектирование) ПО.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1 Задания для самостоятельной работы.

- 1. Проектирование реляционной БД.
- 2. Конструирование интерфейса.
- 3. Проектирование структуры программы.

#### Тема 7. Тестирование ПО.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1 Задания для самостоятельной работы.

- 1. Интеграция модулей.
- 2. Аксиомы тестирования.
- 3. Тестирование модуля.
- 4. Тестирование внешних функций.
- 5. Комплексное тестирование.

#### Тема 8. Сопровождение ПО.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1 Задания для самостоятельной работы.

- 1. Основы сопровождения.
- 2. Процесс сопровождения.

#### Тема 9. Конфигурационное управление.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1 Задания для самостоятельной работы.

- 1. Планирование управления конфигурацией.
- 2. Управление версиями и выпусками.
- 3. Сборка системы.

#### Тема 10. Управление программной инженерией.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1 Задания для самостоятельной работы.

- 1. Анализ осуществимости.
- 2. Планирование процесса и распределение ресурсов.
- 3. Управление рисками.
- 4. Управление качеством.
- 5. Критерии закрытия проекта.

#### Тема 11. Процесс программной инженерии.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1 Задания для самостоятельной работы.

- 1. Реализация и изменение процесса.
- 2. Определение процесса.
- 3. Оценка процесса.

#### Тема 12. Инструменты и методы программной инженерии.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1

Задания для самостоятельной работы.

- 1. Инструменты проектирования, конструирования, тестирования.
- 2. Эвристические и формальные методы.
- 3. Методы прототипирования.

#### Тема 13. Качество программного обеспечения.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1

- Задания для самостоятельной работы.
- Модели и характеристики качества.
   Верификация и аттестация.
- 3. Показатели качества.
- 4. Характеристики дефектов.

#### Тема 14. Документирование программного обеспечения.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1

- Задания для самостоятельной работы.
- 1. Организация и формирование требований к документации.
- 2. Планирование процесса.

## Тема 15. Технико-экономическое обоснование (ТЭО) проектов программных средств.

Список литературы по теме приведен в таблице 4.1 Задания для самостоятельной работы.

- 1. Цели и процессы ТЭО, экспертное обоснование.
- 2. Методика СОСОМО II.
- 3. Уточненная оценка по методике СОСОМО II.2000.

#### 4. ОСНОВНАЯ И ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ УЧЕБНАЯ ЛИТЕРАТУРА, НЕОБХОДИМАЯ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Основная литература

	Основная литература					
<b>№</b> п/п	Авторы, соста- вители	Наименование	Издательство, год	Наличие в ЭБС		
1.1	пер.С.Орлик	SWEBOK - Руководство к своду знаний по программной инженерии / [Электронный ресурс].	Режим доступа: http://swebok.sorlik.ru			
1.2.		Разработка программного обеспечения (Software Engineering) – 262 с. [Электронный ресурс]	Режим доступа:\TeachDoc\Komire v\ ПИ\ Контроль- ныеКурсовые\ Рефераты\ trpo_presents.pdf			
1.3.	Липаев, В.В.	Программная инженерия: методологические основы: учебник	М.; Берлин: Директ-Медиа, 2015 608 с.	ЭБС URL: http://biblio club.ru/inde x.php?page =book&id= 260690		
		Дополнительная литера	гура			
2.1.	Брауде, Э.	Технология разработки программ- ного обеспечения	СПб: Питер, 2004. – 655 с.			
2.2.	Вигерс, Карл.	Разработка требований к программному обеспечению	М.: Издательско- торговый дом «Рус- ская редакция», 2004. – 576 с.			
2.3.	Фаулер, М.	UML Основы	СПб: Символ-Плюс, 2004. – 192 с.			
2.4.	Соммервиль, Иан.	Инженерия программного обеспечения	<ul><li>М. : Издательский</li><li>дом «Вильямс»,</li><li>2002. – 624 с.</li></ul>			
2.5.	Троелсен, Энд-	Язык программирования С# 2010 и платформа .NET 4.0	М. : ООО "И.Д. Вильяме", 2011. – 1392 с.			

<sup>\*</sup>ЭБС – электронно - библиотечная система

## 5. РЕСУРСЫ ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННОЙ СЕТИ "ИНТЕРНЕТ", НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

<b>№</b> п/п	Интернет ресурс (адрес)	Описание ресурса
1.	http://swebok.sorlik.ru	SWEBOK - Руководство к своду знаний по программной инженерии
2.	http://www.intuit.ru	Интернет Университет Информационных Технологий

# 6. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ПРИ ОСУЩЕСТВЛЕНИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ), ВКЛЮЧАЯ ПЕРЕЧЕНЬ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

№ п/п	Название программы/системы	Описание программы/системы
1.	MS Windows 8	операционная система
2.	Microsoft Internet Explorer	браузер
3.	Firefox	браузер
4.	Microsoft Word 2007	текстовый процессор
5.	Visual Studio 2010-2013	среды разработки
6.	http://www.intuit.ru	Интернет Университет Информационных Технологий
7.	https://el.ursei.ac.ru/login/index.php	Дистанционные образовательные технологии УрСЭИ

#### 7. ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОЦЕНКИ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И (ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ В ПРОЦЕССЕ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Этап формирования компетенций в процессе изучения дисциплины «Программная инженерия» характеризуется следующими типовыми контрольными заданиями.

- 1. Состав программных требований.
- 2. Организация разработки требований.
- 3. Типы программных проектов при формировании требований. Основное их содержание.
  - 4. Архитектура ПО.
  - 5. Архитектура клиент/сервер.
  - 6. Внешнее проектирование.
  - 7. Типы приложений.

- 8. Проектирование структуры программы.
- 9. Проектирование реляционной БД.
- 10. Проектирование и программирование модуля.
- 11. Стиль программирования.
- 12. Тестирование. Определения и стратегии.
- 13. Тестирование модуля.
- 14. Тестирование внешних функций.

Типовые контрольные вопросы для подготовки к экзамену при проведении промежуточной аттестации по дисциплине

- 1. Управление программными проектами.
- 2. Инструменты и методы управления проектами.
- 3. Проектирование интерфейсов.
- 4. Управление рисками.
- 5. Управление персоналом.
- 6. Оценка стоимости программного продукта.
- 7. Технико-экономическое обоснование проектов программных средств.
- 8. Объектно-ориентированное проектирование программных средств.
- 9. Управление ресурсами в жизненном цикле программных средств.
- 10. Дефекты, ошибки и риски в жизненном цикле программных средств.
- 11. Характеристики качества программных средств.
- 12. Документирование программных средств.
- 13. Удостоверение качества и сертификация программных продуктов.

Критерии оценки изложены в шкале оценки для проведения промежуточной аттестации по дисциплине в п.6.2.